

縁わいと居場所を持つ商業

商業施設はほとんど1階部分に入ることで、まちとつながる商業エリアとします。公園内や景観軸に沿って集約して建つことで、通りの賑わいと商業の賑わいが相乗効果をだすような計画です。1店舗あたり1台の駐車場を確保しています。

■メイン商業施設
メインの商業施設は、港公園の中に位置し、公園と一緒にとした使われ方をします。目的のない方でも気軽にに入るとのできる施設です。買ったお弁当を公園で食べたり、コーヒーを飲みながら、公園で遊ぶ子供を見守ったり。誰でも気軽に休んだり飲食したりできるスペース「まちのリビング」を設け、屋内の憩いの場を作り出します。フェリーターミナル前の交通広場に面して建つこの施設は、フェリーの第二の待合場所ともなります。あんき市場を中心に隠岐の物産を楽しめるこの施設は、旅行者にとっても島の方にとっても、島後の食文化を体験できる場所です。「まちのリビング」を中心としたメイン商業施設は、可能な限り各店舗間の間仕切りをなくし、施設内を見渡せるようにすることで、賑わいを出します。また、区画壁がないことは、将来の改装もやりやすく持続可能な施設となります。外観は、アルカリ流紋岩が海岸から船直に立ち上がる隠岐の島の地形をモチーフにしています。外壁の勾配が緩くなる部分が隠岐広場に面する大階段となります。公園内に位置するため、公園から大城台地や山の稜線への視線を遮らないよう、端部の高さを低く抑えています。

■大社前商業施設
広めの歩道と大きな軒で道とつながり感のある商業施設です。大社の参道沿い以外は、美容院や服飾店などの居住者よりの店舗を想定しており、地元に根付いた商業施設です。



大社前商業施設 1F 平面図 1/600



大社前商業施設 2F 平面図 1/600



隠岐の地形をモチーフとしたメイン商業施設の外観

歴史をつなぐ、ひとにやさしい暮らし

まちなみを継承する住宅

西郷のまちなみは6~8m程度の間口の壁面が立ち並んでいます。そのモジュールを活かした集合住宅とします。生活に必要な車の置き場を各住戸の近くに配置し、若い世代も入居しやすい計画です。駐車場の先には中庭があり、視線が抜ける開放的な雰囲気を出します。まとまった平置きの駐車場がまちなみをくずすのを回避した街並み形成型の住宅です。中庭は住民の共有スペースです。各住戸の入り口は中庭に面して設置され、隠岐の人の繋がりを醸成します。1階の道路沿いは掃き出し窓とすることで、将来商業施設になってもよい設えとしています。今までのまちなみを未来につなぐ住宅ゾーンです。

歩道とベンチの整備

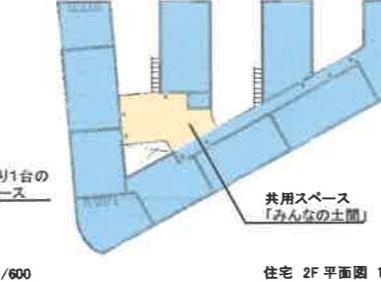
地区全体に広い歩道を整備し、バリアフリーな歩きやすいまちとします。また、建物と通りの間にベンチを設置します。道ゆく人がひとやすみできる、人にやさしいまちづくりをめざします。ベンチのない部分は棚板を設置し、住民が植木鉢を置いたり、飾り付けたりするゆるやかな住民参加のまちづくりです。

観光との共生

商業施設は生活必需品から隠岐の食文化を感じられるものまで扱う施設とします。生活と観光が共存する隠岐ならではのエリアをめざします。広めの歩道と大きな軒で道とつながり感のある商業施設は、大社の参道沿い以外は、美容院や服飾店などの居住者よりの店舗を想定しており、地元に根付いた場所です。



住宅 1F 平面図 1/600



住宅 2F 平面図 1/600



自貫通りのまちなみ

自貫通りのまちなみとリズムを合わせた住宅



おさかな広場のストリートファニチャー

文化の発信地「隠岐広場」の様々な使われ方

キッチンカーパーク

島外からフェリーに乗つてキッチンカーがやって来たり、島内のこれから何かを始めた方がキッチンカーからスタートしたり、様々な食文化がつながる、使われ方です。島内外の料理の交流から、新しい隠岐の島の料理が生まれるかもしれません。

隠岐古典相撲

何かの祝い事の時に隠岐古典相撲も開催できます。日常に遊んだり、窓の外から見えるところも見られたり、隠岐の文化をより身近に感じられるようになります。

屋外シアター

屋外シアター

屋外シアター

お祭り

しげさ踊りや夏祭りなどまちの大きなイベントを開催できます。メイン会場として使われることで、隠岐広場を訪れる時に、ふと、しげさ踊りやお祭りのことが思い出されたり、記憶に残る文化の中心となります。

最小限で最大の効果を生み出すフェリーターミナルの改修

フェリーターミナルの改修は、前回の改修からそれほど時間がたっていないこともあり、最も効果を生み出す改修とします。

■現在まちがわの顔となっている大窓周囲のみ外壁改修を行い、交通広場や隠岐広場から認めるフェリーターミナルのわかりやすいアイコンとします。

■来航者にとっての出口（まちへの入り口）周りの開口部をひろげ、まちに対する期待感をあげるアプローチとします。

■3F待合スペースを繁忙期以外は「こどもりピング」として使えるように改修します。



まち側の外壁のみを整える、効率的なフェリーターミナル改修

持続可能なサイン計画

サイン自体が、景観の邪魔になったり歩行の邪魔になったりしないような計画です。ユニバーサルデザインの考えに基づき、誰でもがわかりやすいサインとともに、建築・照明・サインを一体としてデザインします。サインの基材には島後産の木材を利用します。数年ごとの更新時は、中高生の技術家庭の間に製作してもらい、まちの案内にすることを提案します。まちづくりに若者をまきこむことで、サインが持続可能なまちづくりを担っています。



まちとつながる照明計画

西郷港周辺地区の夜間のあかりは、「防災」と「つながり」を考慮した西郷ならではの照明とします。

災害に強い照明

照明器具は津波を想定して浸水ラインより高い位置に設置します。ポール照明など倒壊しやすいものではなく、周辺の建物（商業施設や住宅）を利用して車道照明を設置します。まちを照らす照明が住宅に設置されることで、照明がまちと住民をつなげるきっかけとなります。

街に波及しやすい照明

浸水ラインの上には「お国自慢の灯り」を灯します。子どものアートレベルに設置した灯籠には地域住民が描くお国自慢の光る絵を飾ります。この絵が観光ガイドとなり歩道の明るさを確保します。子供でも夜のまち歩きを楽しめる安全な街となります。

将来的に、周辺の住宅にも玄関に設置してもらい、まち全体につながっていくことを目的とします。

■数十年先も記憶に残る夜の光景
「災害に集まることのできる眩しさの抑えられた広場の灯り」「お国自慢の灯り」は住んでいる人、訪れる人の双方にとって記憶に残る夜景となります。一過性の演出的な光だけではなく、普遍的な灯りは中長期的にみても地域を盛り上げるきっかけとなります。



■大社前商業	■住宅
主な構造：	主な構造：
木造（隠岐産材）	木造（隠岐産材）
階数：1階	階数：2階
耐火種別：準耐火構造	耐火種別：準耐火構造
外壁：杉材（防火構造）	外壁：耐火構造

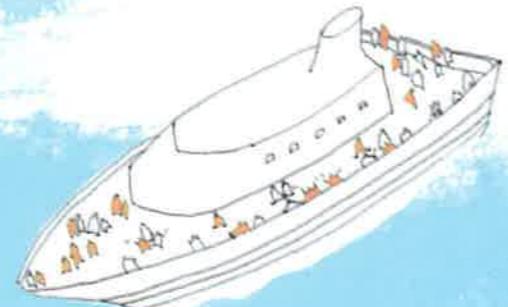
『リング・リング』

—“リング”でつなぐ、ひと、もの、こと、場所、記憶—

360° 魅力的な環境に囲まれた、この隠岐の島町の玄関口である西郷港を、さまざまなかたちでつなげていく、“リング”的建築・まちづくりのデザインを提案します。

西郷港周辺地区の“リング”は、「つなぐ（むすぶ）」、「動き（元気）を出す」、「世界へ発信（PR）」という役割をシンボリックに担いながら

島内（港側と街側）をシームレスにつなげ、隠岐に住む人々どうしや、さらに国内・世界から島を訪れる人々をつなげていく流れへと展開していきます。



1. リング・ブリッジ誕生：

隠岐の島町の玄関口の顔としての“リング”



限られた条件の中で、効果的に新しい空間デザインをおこなうことが最重要と考えます。

豊かな自然環境や歴史のある街並み、交通の要である空港と西郷湾に囲まれたこの場所に、

360°開いた文字通りリング状の建築

『リング・ブリッジ』によるターミナルのリノベーションを提案します。

リング状のブリッジが様々な要素を結び付け、さらなる地域の発展に展開するシンボル（まちの顔）となります。

リング状のブリッジが様々な要素を結び付け、さらなる地域の発展に展開するシンボル（まちの顔）となります。

様々な要素がつながり広がっていく
リングのイメージ

2. まち（エリア）全体に動きをつくるリングの展開：交流

・港の『リング・ブリッジ』が人々が滞留、交流する基点（拠点）として機能し、様々なアクティビティをうみだします。

・『リング・ブリッジ』からまち全体へリング状につながるリノベーション（整備）エリアを計画し、交流の場をまちの中に展開することによりまち全体に動きをつくります。



3. ひとも車もつながる空間：交通



車の回遊性

まちの玄関口を車がグルリと回る回遊性をつくり、海の景とつながるわかりやすい導線計画とします。

歩行者にオープンな通路

ターミナル前の臨港道路を歩行者へオープンな場とし、住民や観光客のための玄関口として豊かな広場のようなスペースをうみ出します。

利用しやすい交通機関乗降場所

既存の交通機能を活かし、バス乗り場、タクシー乗り場、一般車のための乗り場を一か所に集約し、スムーズな利用を促します。

人と車がつながる駐車スペース

既存の駐車スペースを継続して利用し、初期コストを抑え、住民が引き続き利用できるスペースとします。

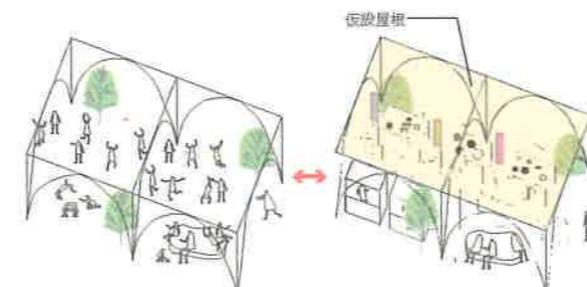
5. オープンにつなぐ自由な場所づくり：商業

・空き家をオープンスペースへコンバージョンし、カジュアルに人々のふれ合いが発生される場所づくりを提案します。

・仮設的に商店建築ができるような魅力的な場に展開できる

プラットフォームのような場の計画を提案します。

・様々なお祭り、イベント等、商業用途以外へもフレキシブルな対応が可能になり多様な住民の活動へ活用できます。



日常（広場利用） 災害時（炊き出しスペース）

7. “リング”をフィジカルにつなぐ仕掛け：連携

・『リング・ブリッジ』から派生するように、舗装・植栽、ストリートファニチャーへのデザイン展開を提案します。

・既存建築（ジオゲートウェイ、ポートランド、フィッシュヤンズワーフ）や新築する商業・交流施設を結び、街並みに人々を自然に導くような仕掛けとなります。



舗装が周辺施設との連携を高めるイメージ

8. “リング”的デザインの展開：にぎわい

・“リング”的デザインモチーフを、まちなかの各所の整備で展開が可能です。

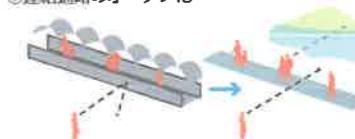
・既存の客船ターミナル壁面を、新しいデザインモチーフの建築要素で刷新します。



趣ある既存建築の姿を新たな形でまちに映し出します。

9. 今あるものを最大限生かす (+a)：実現性・防災

①連絡通路のオープン化



②防災拠点として機能する『リングブリッジ』



・災害時は、庁舎と海上保安所の中継地点として機能できます。備蓄倉庫の設置や一時避難場所等の設定をすることで防災まちづくりの拠点へ展開できる施設としての役割も果たします。

10. 住民参加可能なデザイン展開：利活用・運営

・リング（丸型）というシンプルなデザインモチーフを活用し、参加型によるプロジェクトの推進が可能です。

・デザインへの共有体験で、住民の思い入れのある空間づくりへと展開できます。

・設計チームもコミュニティの一員となり、アートワークショップ等の検討をおこないます。

4. 空き家でつなぐ生活の場：暮らし

・街並みに配慮し、“リング”的流れで、空き家のリノベーションをエリア全体の中で計画します。

・宿泊施設、市場へのリノベーションも盛り込み、にぎわいと共に住み続けることのできる場所づくりを提案します。

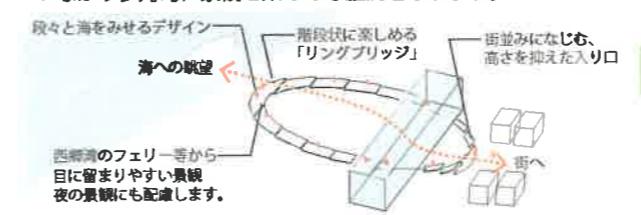
・人々の活動が展開するイメージ

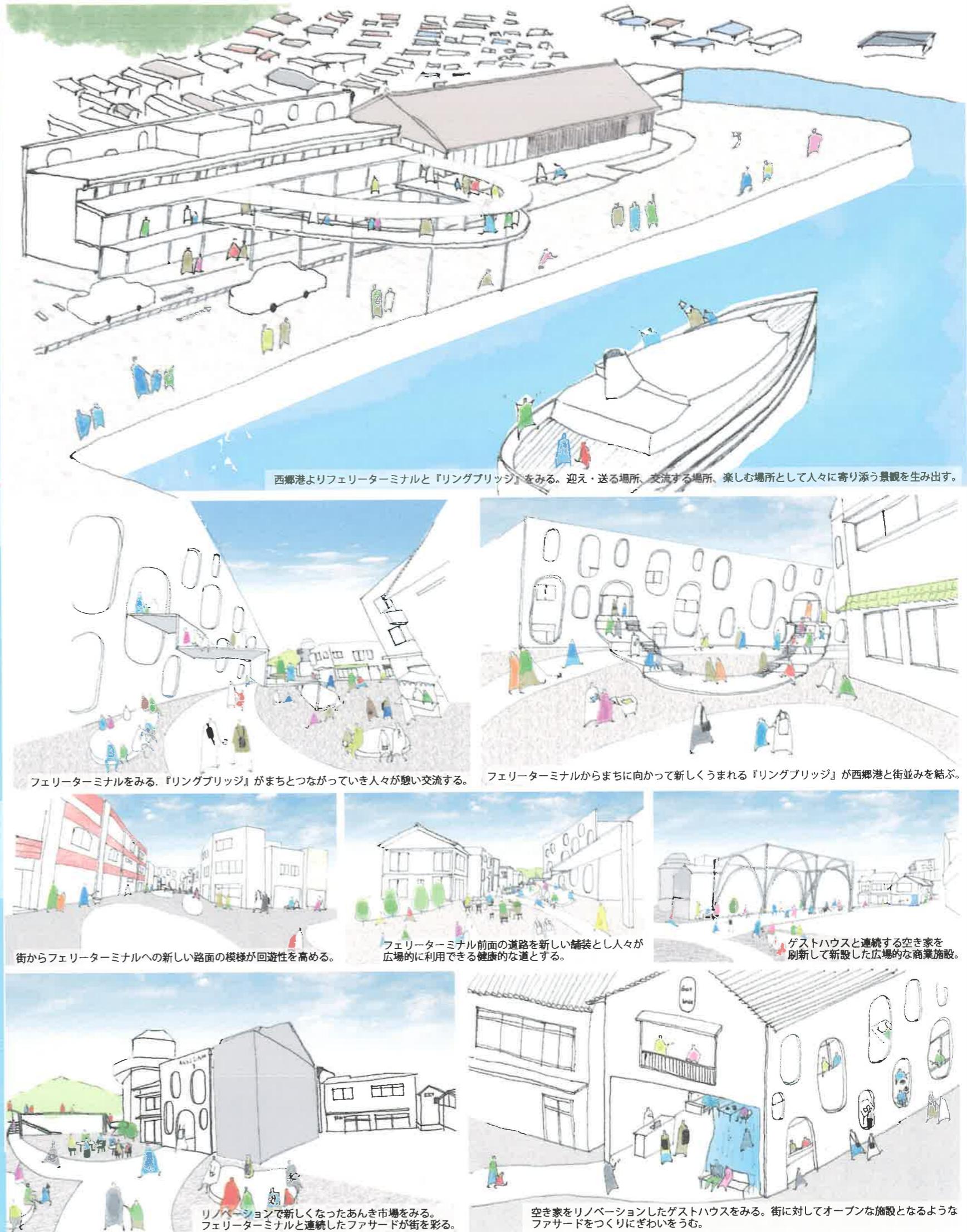
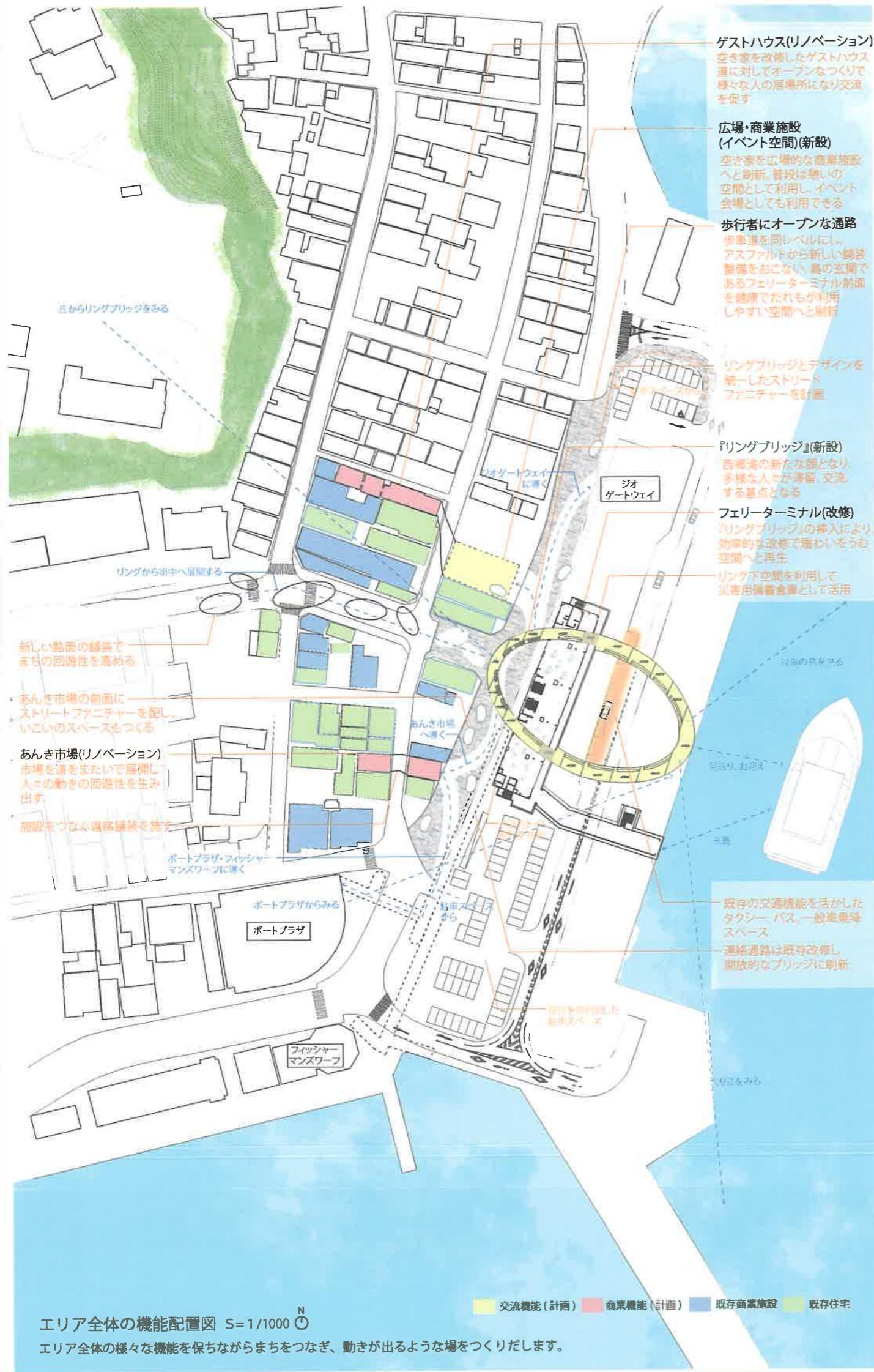


6. 伝統（既存）にプラスする新しい顔：景観

・港の『リング・ブリッジ』が新しい西郷港の景観を形成します。

・階段状に伸びるブリッジは、様々な視点で、まちや海とつながり多角的に景観を楽しめる空間となります。





懐かしく、新しい港町

北前船の港として、独自の文化をつくってきた西郷港。島には、その記憶が深く刻まれた古民家が残ります。島の人とともに生きてきた人々や蔵の併まいには、この島のすべてが詰まっています。それを移築して再構成することでここにしかない新しい島の風景をつくります。

懐かしさはそのままに、新しい生命を。古の知恵を再利用し、現代に合ったしつらえを。島の人、島の外の人、子どもたち、大人たちこの島とつながるすべての人にとって懐かしく新しい、港の顔となることを目指します。



交流広場への入り口



天神通りの様子



大社小路とポートプラザをつなぐ連絡通路



神社への遊歩道 (交流広場)

コンセプトチャート

**岐岐の島町西郷港周辺地区デザインコンペ
海と世代をつなぐまちづくり**

- 西郷港周辺の活性化
- 世代を超えた交流空間の実現
- 安心・安全なまち
- ふるさとを思う心を育む

コンセプトを具現化するための 7つのチャレンジ



①シンボル性と景観

具体的手法 (×避けるべき方向 ○向かうべき方向)

×広い敷地の中に建物を置いただけの、どこにでもありそうな施設。
○島の歴史をまとめた古民家、新しいものではつれない価値を生かした懐かしく情緒ある風景を創生する。島らしい風景をつくる。

②サーキュラーエコノミー

×最新の材料を使った特別な建物
○「島のものは、島のもので」をキーワードに、島にもともとあるものを利用し、価値を減らすことなく再生・再利用し続ける仕組みづくり。島ならではの循環型の経済モデルをつくる。

③古民家移築と新築の調和

×大規模で特別な技術を使わなければならない建物。
○移築する古民家と、新築の建物の特性をふまえ、バランスがよく使いやすくエコロジーな魅力ある建物とする。

④自然エネルギー利用、環境配慮

×寒い・暑い、機械設備に頼るしかない建築空間
○自然採光、自然通風、木材エネルギーを積極的に活用した建物とし、軽体性能の向上により、夏季は最小限の冷房、冬季暖房費ゼロを目指す。

⑤安心安全な全体計画

×設計、まちづくり担当者、暮らす人の思い込みによる気持ちのズレ。
○BIMを活用し、誰もが完成形をイメージしやすい提案と、設計段階で前もって問題点を把握し、完成後の安全性確保や維持管理を未然に解決する。

⑥暮らす人たちの未来をつくる

×観光だけに特化したまちづくり
○実際にそこで暮らすひとたちにとって、維持保全していくことができる仕組みや運営方法をワーキングやスクーリングを通して提案する。

⑦誇りを持てるまちに

×「いくつかあるうちの一つのもの」という設計者意識。
○「ここだけにしかないただ一つのもの」というみんなの意識。地元関係者や指定管理者、店舗関係者等、みんなで考える設計プロセスと完成後にも地元の人が手を加えていくことができる余白を創出する。

過去と未来が織りなす港空間 ～古民家がつなぐ島の賑わい～

島の過去と未来。私たちは今も進化のまっただなかに生きています。既存のジオゲートウェイには展示空間があり隠岐の「過去を知る場所」があります。

今回のまちの再編で、長きにわたり島の時間をまとい島の歴史の残る島内の古民家を用いることで、新旧世代の織りなす港空間をつくります。

古きよきものを現代に合わせて改修したまちは、次世代を担う若者が利用し「未来を考える場所」として、隠岐の生活や文化を未来へつなぎます。

島内には古民家が多くありますが「大切な家だから壊さず活用したい」という声の一方、「予算が無く解体できない」と空家問題も深刻化しています。この西郷港周辺地区で保全され現代に生きる古民家の姿を具現化し、西郷港にとどまらず「みち」を通じ、各町が残された古民家と向き合い保全活動につなげることで、島全体の賑わいの再生を図ります。島で働く人、訪れる人が生き生きと重なり合い、未来への道しるべとなるのまち姿を目指します。

西郷港は、かつて北前船の風待ち港として栄えたまちです。運ばれた多くの文化は、長い年月を経て隠岐の風土や人情に触れ、独自のものに発展しました。今は、海廻りには大きな建物が建設され、まちは煩雑な建物が高密度に立ち並び、利便性を得た一方、海とまちは分断され、閉塞的な印象を与えています。わたしたちは、隠岐に初めて訪れる人が、隠岐を感じ、興味を持ってもらうまちをつくるため、隠岐の文化や自然の歴史を生かした「懐かしく情緒ある風景」の創生と、街区の再整備をし、海とまち、そして世代をつなぐまちづくりを行います。



1:500



広場が生み出す4つの新しい風景

新しく設置する広場は交流機能を担う「海の見える図書室」を配置し、以下4つの新しい風景を近隣エリア全体に生み出す起点となります。

① こどもと育む一隠岐の未来

広場に設置する「海の見える図書室」には島内最大規模のキッズスペースを配置。島の未来を担うこども達が本や遊具を使って遊び・学べるスペースを設けます。また、読み聞かせの実施や広場と連動した大型遊具を使用したイベントなどを定期開催します。

図書室内では持ち込み学習ができる座席も豊富に用意し、未来に向かって学びを楽しむこども達を後押しします。こども達の活動を通じて、隠岐の輝ける未来が感じられる場所になります。

② みなで楽しむ一隠岐の生活

「海の見える図書室」にはカフェと図書が融合したカフェ & ライブライアリを配置。1杯のコーヒーを飲みながら読書やコミュニケーションを楽しめる町民のサードプレイスとなります。図書は館内閲覧専用とし、隠岐の島の文化や生活をテーマにした選書を中心に行います。町民も来訪者も本を通じて隠岐の島をより深く知れる図書室になります。ゆったりとした時間を過ごせるカフェ & ライブライアリで、隠岐の上質な生活を感じられる場所にします。

③ 旅人と交わる一隠岐の文化

広場に設置する「海の見える図書室」にはWi-Fi環境や電源席を整備し、ワーケーションが十分に行える環境を整えます。町民が先生になって行う島の文化講座や島の食文化を伝える料理教室などを実施し、町民と来訪者の文化交流の場にもなります。

④ 世界に伝える一隠岐の誇り

広場には「あんき市場」を移転させることで、町民も国内外の来訪者も隠岐の島が誇る新鮮な食材に出会えるようにすることを提案します。また、広場を活用したマルシェ（朝市）を開催し、朝採れの魚介など楽しめるようにします。「海の見える図書室」の一部には隠岐の島独自の「良いもの」を取り扱う特設コーナーを設け、国内外の来訪者に島独自のクラフトや地酒の販売を行います。カフェにはBARタイムを設け、地酒と簡単なおつまみが楽しめるようにもします。



「海の見える図書室」デザインイメージ

海と生きる隠岐の人々の生活と共にあった船小屋をデザインモチーフにします。「海の見える図書室」は1層とし大城山方面の視界を確保します。彌を描き、連続する切妻の屋根の型は広場と街並みにリズムを生み出します。広場には島の観光ポイントがひと目でわかる、島の形を模したテーブル状案内マップを設置し、ジオゲート内の観光案内所との連携を図ります。



にぎわいを演出する手法

① 広場を活用したイベント開催

キッズスペースと広場を連動させた大型遊具でのイベント実施や、「あんき市場」と連携したマルシェの開催などを通じて、町民も来訪者も西郷港周辺地区に滞在する多様な理由を生み出します。



② 「海の見える図書室」でのイベント開催

「海の見える図書室」の中でも講演会やものづくりワークショップなどを開催します。こどもから高齢者まで幅広い層を対象にした多彩なイベントを開催することで、誰でも楽しめる西郷港周辺地区となります。



③ 広場周辺の商業整備の実行

広場をつくることで新しく建てる住居＆商業棟は1階部分を全て商業のフロアとします。道沿いの広場に面して新たな商店街の景色となり、視覚的なにぎわいが生まれます。



運営に関する手法

① 365日開館

広場及び「海の見える図書室」は原則365日年中無休の開館を行うことを提案します。お正月やお盆など、島外に出た若者達が帰省する際に安心して集まれる公共の場となります。

② 地元スタッフによる運営

広場及び「海の見える図書室」は指定管理者制度などを活用し、公設民営を提案します。デザイン性やサービスの内容など、若者が働きたくなる魅力的な施設にすることを意識します。地元雇用を推進し、運営ノウハウが未永く地元に残り続けるよう共同提案企業がサポートを行います。

③ 商業機能のマネジメント

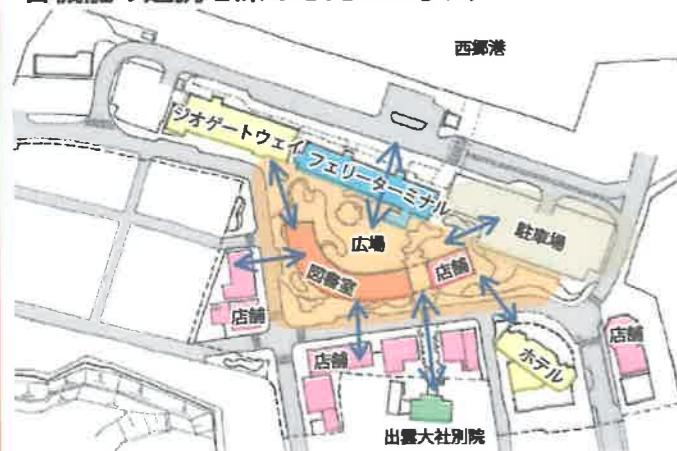
商業機能には既存の事業者の出店に加えて、新規出店の余白を設けます。町民ニーズ、来訪者ニーズを把握した上でリーシングを行う中間支援機能を担う組織（まちづくり会社等）の立ち上げを検討し、商業区画の統一性を図りながらバランスのとれたテナント構成を実現します。

④ 防災対策

利用者及びスタッフの安全を確保するため、「海の見える図書室」のスタッフは災害時対応を訓練等により身につけ、災害を最小限に防ぐよう努めます。

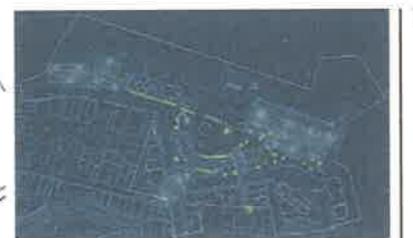
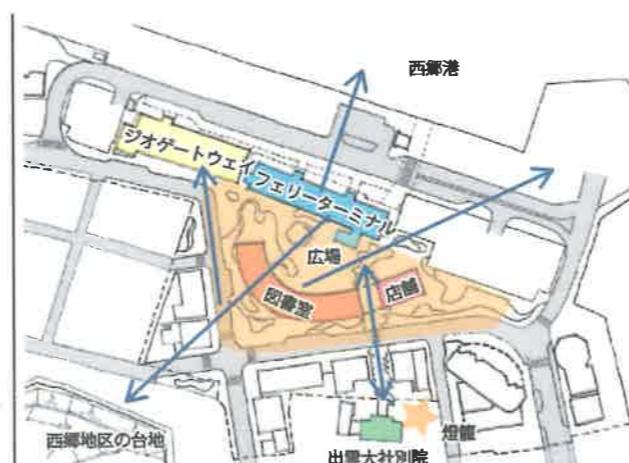
また新しく建てる住居及び商業等の屋上部分は一時避難所として利用できるようにします。

各機能の連携を深めるための手法



<エリア全体の機能配図>

広場を介して、各施設への動線が明確（シンプル）になり、各施設の連携を深め、広場を中心に新しいにぎわいが生まれます。フェリーターミナル2階から直接広場につながる階段を設け、各施設への旅客動線を整備します。ジオゲートウェイ側に広げることで、広場との連携を図ります。



<照明計画>

駐車場は明るさを確保しますが、建物まわりは、室内からのomore灯を重視し、歩行に支障のない明るさにします。ジオゲートウェイの明るさに合わせた、ターミナル壁面へのライトアップや、ガラス張りの階段室の照明演出を行います。



<西郷港周辺地区デザイン図>

新しくつくる広場は、台地を囲うように、川沿いに沿って走る「西町通り」と「目貫通り」の接点に位置します。海を望む広場に島の人々の日常を喚起し、利便性に富む新しい施設を設けることで、人々の流れが文化施設・運動施設の利用を含め西郷港玄関口全般に広がり、地域を活性化します。海そして川へつながる広場での日常は、西郷地区的歴史的な川沿いの街並みを再認識するきっかけに満ち溢れています。

<交通機能に関する整備方針>

分散している各交通機能（公共交通バス・観光バス・タクシー・一般車）をフェリーターミナルの海側に集約し、車の流れをスマーズにします。

道沿いには歩道幅2.5m以上の歩行空間をつくり、各所に車寄せを設けることで、安心して西郷港周辺に集まる環境を整備します。

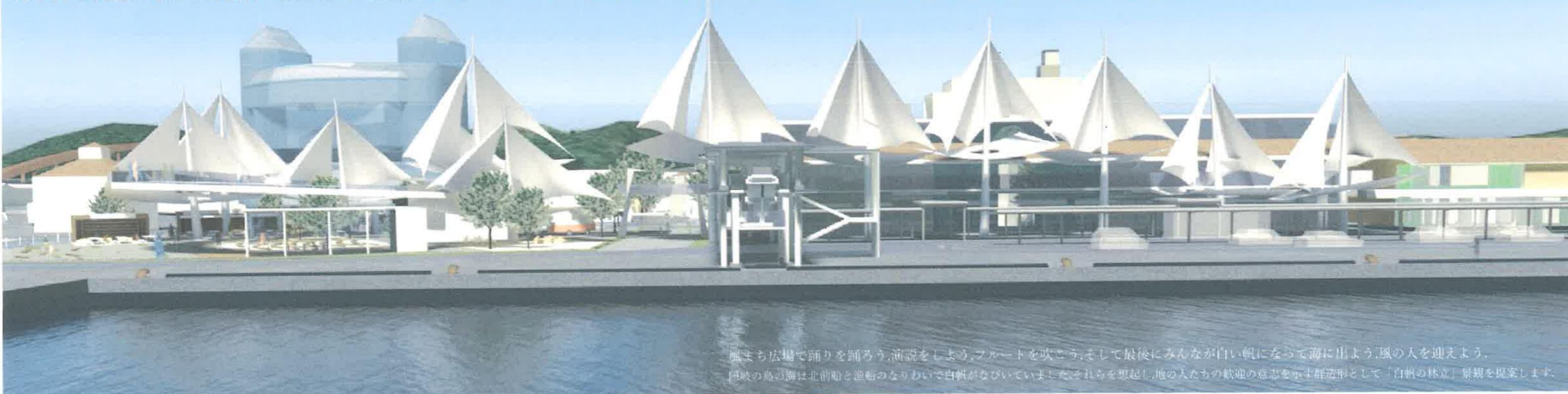
広場から直接つながる階段を介して、フェリーターミナルの2階に新たなカフェ機能を持つ「海のテラス」を設けます。待ち合スペースと旅客動線はサインを使って明確にし、フェリーからブリッジを渡ってきたところには、島全体の大きな観光インフォメーションを展示します。

<景観形成に関する整備方針>

ターミナルビルに続く2階レベルのブリッジを撤去し、視界を広げることで、広場を介して、まちと海をつなぎます。広場を新たに作ることにより、アプローチ側（国道485号線）から、フェリーターミナル・ジオゲートウェイの全景が見え、島の新しい景色となります。また、広場、西郷地域の台地への視認性を高め、町民はもとより来訪者にも、災害時の避難場所を分かりやすくします。

隠岐うみまち再生計画：地の人(町民)すべてが生き生きと活躍の場をつくり、みんなで白い帆になって海に出よう、風の人(来訪者)を迎える

海とまちをつなぎ、地の人が風の人を迎える、「白帆の林立」を全体景観とし、地の人・風の人が混在して交流する「かぜまち広場」、そして町全体が住まいや泊まりの場となる「まちなか居住」を提案します。

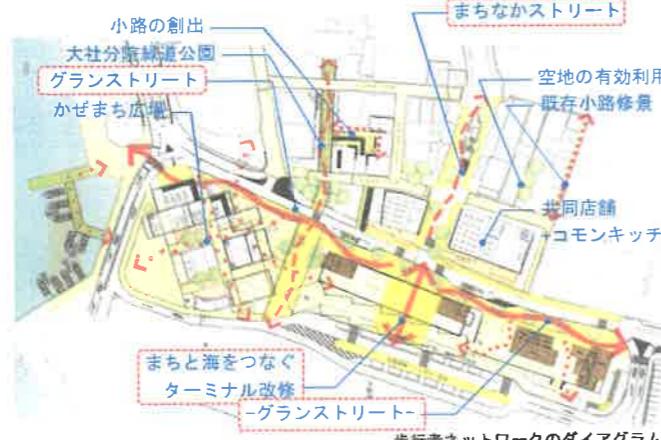


風まち広場で踊りを踊ろう、演説をしよう、フルートを吹こう、そして最後にみんなが白い帆になって海に出よう、風の人を迎える。隠岐の島の海は北前船と漁船のなりわいで白帆がなびいていました、それらを想起し、地の人たちの歓迎の意志を示す群形として「白帆の林立」景観を提案します。

エリア全体の考え方

歩行空間が海とまち・人々の暮らしを有機的につなぐ滞在の場への再編

- 現行の道路構成を見直すことで豊かな歩行空間「グランストリート」、「まちなかストリート」を創出し歩行空間の中心となり、「フェリーターミナル改修」によって「うみ」と「まち」をつなぐ。
- 誰でも一日一度は港へ行きたい魅力の場「かぜまち広場」を、海とまちの節点、日常と非日常の節点、地の人と風の人との出会い、交流の節点として提案します。



交流 快適な歩行空間の骨格「グランストリート」

- 臨港道路のフェリーターミナル北側を一方通行化することでゆったりと歩ける専用空間「グランストリート」をつくります。このグランストリート周辺には魅力ある施設を整備し、また、「かぜまち広場」から「まちなか」につながる「大社緑道公園」や、新たに演出される屋外空間で各々の施設を結びつける役割をもつ。



景観 コモンズ協定・デザインコード

まちなかをデザインコードにより心地良いスケール感と開放性のある街並みに再生する

小規模更新における空間づくりのルールにより緩やかに街並み形成を誘導します。土地や建物をまち全体の資本と捉え街並みを共有の財産とします

(以下、コモンズ協定の例、左図参照)

強くて住みやすいまちにする（隣棟間隔・採光・通風・防災）デザインコード

- 敷地境界線から有効400mm確保
- 接道をしていない住居は改善し、空地を創出する。
- 誘導居住水準（都市型）居住面積40m²/単身、20m²×世帯人数+15m²以上等をまもる。

町を楽しくさせるデザインコード

- 1階に庇や軒をつくる（中間領域、雨宿り、環境改善・町の表情）、2共有空間は植栽とベンチを施し、近隣で管理する。
- 地域の素材を一部は必ず使う（左図参照）。
- 街路樹のある街路の清掃、ストリートファニチャーの維持は、行政の費用で地域住民が維持する。
- ターミナル改修では、「まちなか」に向かって壁のように立ちはだかる外壁を、外付け方式の耐震補強柱梁にて補強。水平線を強調し、中心部をガラスとした、開放的な外観に変更し、まちなかやジョゲートウェイに呼応するスケール感と開放性を表現し、一体感を演出する（左図参照）。

「まちなかストリート」

街区の沿道小規模更新によるまちなか形成

- 道路の再編により、国道部分（ターミナル前～目貫通り交差点）は歩行者優先の道路とします。
- 地元車両・緊急車両以外は原則通行不可とし、安全でございのある歩行者空間を確保します。
- 沿道街区は、既存の建物・街区を活かし、「空き家改修」「リノベーション」「小規模共同建て替え」「空地の有効活用」など、小さくても魅力的な更新を積み重ねるようにし、10年かけてまちの景観を整えます。
- このような整備の考え方は将来的に「西郷港玄関口まちづくり計画」にあるまち全体に拡げていきます。



商業 まちなかをコモンに再編し、活気あるすまい・商業空間をつくる

既存の建物、まちなかを活かす、小規模な更新の連続によるまちの再生、まちなかの空き家、空き地の活用アイデア集。

- グランストリートの西側広場に面する街区は、2階と3階の木造建築を町屋風に新築し、チャレンジシップやコモンキッチン（子供食堂）・カフェなど、シェア機能を持つ多彩な商業施設を提案。
- まちなかストリートを挟んだ向かいの街区には、日常の食材購入も行う「あんき市場」を配置する。
- 軒空家を利用した滞在拠点も整備する。これらの新しい施設と、既設の飲食店が連携し、地の人（居住者）と風の人（来訪者）が「まちなか」エリアで活動する活気ある場所をつくる。（下左図）
- 住宅の密集した部分は居住環境の改善とともに小路を整備し、賑わいを生む。（下右図）



暮らし 空家を活用する仕組みづくり

中国地方や離島のまちづくりの事例を紹介しながら、エリアマネジメントの仕組みを提案していきます。（サブリース方式等と街区更新の運営：参考例：兵庫県淡路市）

- 空き家等の遊休物件をオーナーから無償で借り上げ、資金を投下して改修。これを事業者に又貸。10年間の家賃収入で資金回収するサブリース方式を採用。新築物件等においても「隠岐うみまち再生」に寄与する計画について融資の後押しをしていく。

- 商工会、行政、金融機関等で特徴的な支援を用意し、起業者がニーズにあった支援を受けられる環境を整備していく。例えば、行政から商工会への助成に商工会が上乗助成するなどを検討する。行政では、「定住促進」と「地域のにぎわいの創造」を目的とした新規起業者を対象に、開業経費の一部を支援を検討する。



隠岐の島玄関としての西郷港に相応しい持続可能な街の再生

町営立体駐車場

年間乗降客27万人の港と人口1万3千人の島の核となる街のデザイン
西郷港周辺地区は、先人たちの築き上げた歴史が集積する地区です。簡単に壊しありませんし、適切に次世代につながる仕組み作りを行うことができれば、持続可能な街として再生する可能性を有しています。まちづくりの理念を、右に示す6つの方向性によって実現し、みんなで建て替えの方向性を同じくすることで、次世代に向けた同時多発的まちづくりを提案します。

交 通：ロータリー無きロータリー
交 流：商業・公共・生活の混在する交流空間
商 業：あんき市場の移転を契機とする商店街の新しい展開
暮 ら し：住み続ける人々と新しい人達への期待
景 観：古くからの街区印象の創造的継承
防 災：防火計画と津波対策、そして避難経路の確保

■ロータリー無きロータリー

「にぎわい」は狭小化と無縁ではないとの基本理念から、ターミナルを出ると直ちに島一番の商店街という構成を再現したいと考えるので、ロータリーは採用しません。しかし、乗用車・実用車・公共交通を振り分ける機能は必要だとも考えるので、再生計画の中心を担う、ターミナル前の商店街を一周する道路を巡回路線化し、港と街を分断する事なく、ロータリー機能を成立させます。

■商業・公共・生活の混在する交流空間

計画地域では、現在の所有者と自治体との協調による再開発の実施によって、多様な規模の賃貸建物が創出されます。今、最初に再開発対象となるであろう周回道路に内接する中心商店街を例にとれば、参入を希望する商業者、必要とされる公共サービスを、現在の土地所有者、居住者、近隣住民、あんき市場の関係者と行政が協調する組織が、交流の場を創出すべく、棟毎に3つの機能が交錯する様に創出されます。そして、徐々にではあっても、周辺の路地や道に人の姿が顕在化する様に誘導します。

■あんき市場の移転を契機とする商店街の新しい展開

あんき市場の移転は、周回道路に内接する中心商店街に最初に参入する商業者となります。あんき市場の移転は、この再開発の起点であり、その後の展開の成否に大きな影響を与える作業となるでしょう。従って、関係者と行政が協調する組織が、個々の利害を超えて、街の再生のために協力しなければなりません。私達は、あんき市場を中心商店街の適切な街区の複数の棟に、隣同士にならない様に割り当て、それらを繋ぐ道或いは路地を「市場通り」と命名することを提案します。この複数の店舗と「市場通り」が、中心商店街再生の起点となり、他の商業者の参入を促すことになります。

■住み続ける人々と新しい人達への期待

中心商店街へのあんき市場の移転と「市場通り」へのさられる参入者によって、中心商店街は住み続ける方や近隣住民、更には、島民の日々の生活用品の供給源として徐々に成長する可能性があります。また、あんき市場が地産地消の拠点としての役割を担えれば、年間5万4千人とも言われる観光客が地産品を御土産として購入すべく「市場通り」を訪れる機会も増える可能性があります。更に、適切に配置され、便利に機能する公共サービス棟は、近隣への住民に喜ばれると同時に、人々を島に引き寄せる窓口の役割を担えるでしょう。

■古くからの街区印象の創造的継承

中心商店街の街割は、過日の商店街のままなので、決して広すぎない道や、本提案によって生まれた新しい路地は、再開発の進展と共に、昔の街の雰囲気を徐々に回復し、島の人々にとっては、その路地機能のみならず、思い出深い景観を彷彿とさせる力を徐々に回復していくでしょう。また、観光に訪れる人々にとっては、島の新しい魅力ある景観として、或いは、京都や金沢や大阪に残る細い路地や狹隘な道の魅力が、かつては全国の街に日常的に存在した事実に改めて気づく契機となるでしょう。

■防火計画と津波対策、そして避難経路の確保

当該地域は、1mの津波対策が要請されています。私達は、次の二つの施策を提案します。まず、港湾側の駐車場には、津波によって駐車場内の車が街に流込むのを防ぐべく道路側に防潮堤（1m程度）を設置し、街の再開発に際しては、木造を避け鉄筋コンクリート造を採用の上、開口面積を確保しつつ開口面を限定出来るボックスカルバート型スケルトンを採用し、津波の際に、止水パネルを迅速に設置出来る構成を考えています。また、全ての敷地境界に狭小ながら最低でも1m程度の路地を確保し、災害時に建物の奥まった部分に居た人でも、直ちに道に辿り着けるよう計画したいと考えています。

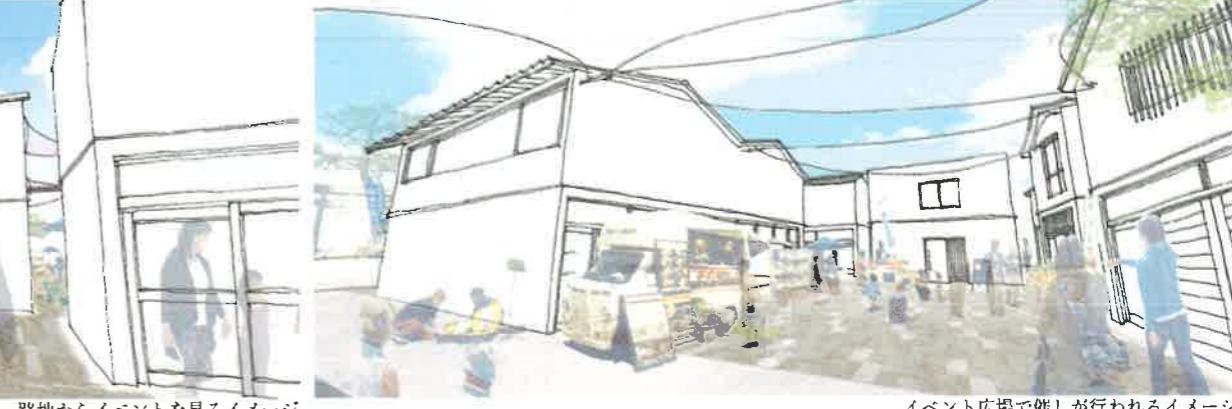




路地を改築するイメージ



街区割に合わせて変化する路地のイメージ



路地からイベントを見るイメージ

イベント広場で催しが行われるイメージ

■みんなでまちをつくる～持続可能な街の再生に至る建て替え手法～

私たちが提案する計画は、具体的な名取りやデザイン、用途などを決定した建物によって将来像を示すものではありません。既存の床面積を十分に満たす規模を提案していますが、どの建物を何に使うかは、今後の対話の中で、一緒につくりたいと考えます。居住あるいは商いと同じ場所で統けていくこともできます。空いた、もしくは増えた建物には公共サービスや交流、商業、暮らしに必要な用途が入ることを想定しています。順次建て替えを行えば工事中もエリア内の仮拠点が選べますし、仮拠点を新たな本拠点とすれば、今までいた場所の大家さんとして運用することもできます。

□過去と未来をつなぐ骨格作り

街区の建物は以下に提案する方向性のもと建て替えることを目指します。土地はもともとの土地所有者と自治体との共同所有とし、建物の骨格整備は自治体が行います（都市あるいは地域計画としての施策）。その際、建物の外壁線（あらたな歩行空間の創出）と表情（群像として建物の表情を決める）を調整し、持続可能なまちとして再生を試みます。

□都市あるいは地域計画としての施策

原則、現在の区割りごとに、建物の更新が行えるよう、玄関口エリアがにぎわいを取り戻すための仕組み作りをデザインします。

方針01 現在の地割に基づき、敷地の半分を自治体が買い取ります。

方針02 各敷地にスケルトンの躯体+設備インフラを自治体が整備します。

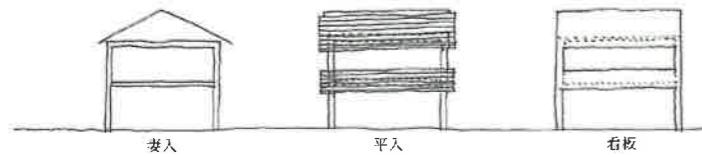
方針03 共同所有の敷地所有者は、売却益を権利にインフィル整備も可能です。

方針04 テナント招致または、事業を行います。

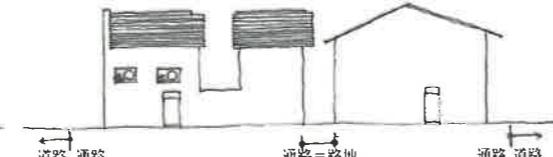
方針05 空き家は自治体が公共サービスを提供するスペースとします。

方針06 公共サービス+商業の融合を、少しずつ商業または市場に比重を置くように誘導します。

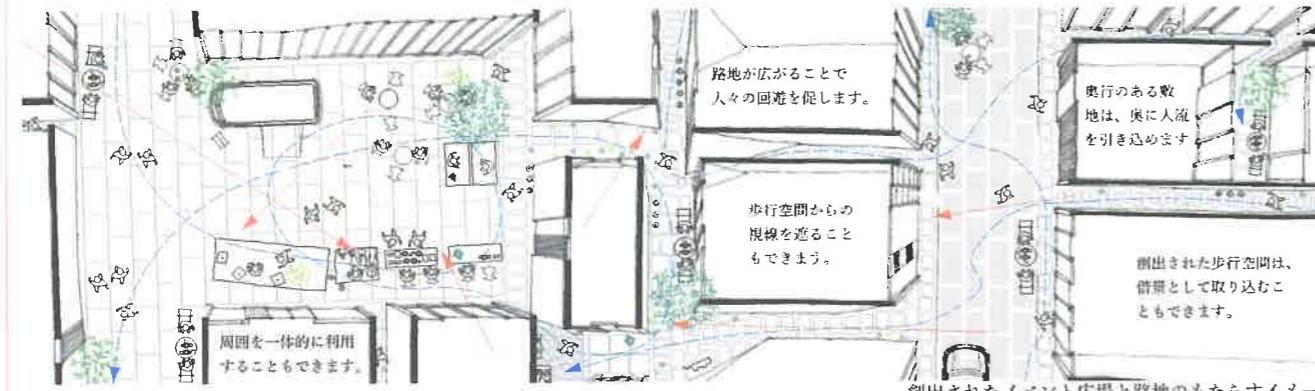
方針07 最終目標は、島民の生活物資の購買地、あるいは観光客の地産物買い入れの場として発展することです。



建物外観の表情イメージ



創出する歩行空間のイメージ



創出されたイベント広場と路地のもたらすイメージ

各機能の連携を深めるための手法に対する提案：みどりでつなぐ／台地とつなぐ／柔軟な交通結節点の構築

整備する施設の利活用や運営に対する提案：利用者変化を受容する場へ／小さな集合体を大きく使うにぎわいを演出する手法などの提案：必要な規模を選択する／歩く人がみえる街

デザイン・独創性に対する提案：小さなイベントを楽しんだ成長期を彷彿とさせる街へ／

仮設の本設化と、その結果として生まれる松林の港

■みどりでつなぐ

スカイブリッジを撤去し、防潮堤とともに、みどりとベンチを同時に整備します。そのみどりが港湾道路周辺の既存施設周辺にも表れ、一目で連携を認識できるように提案します。



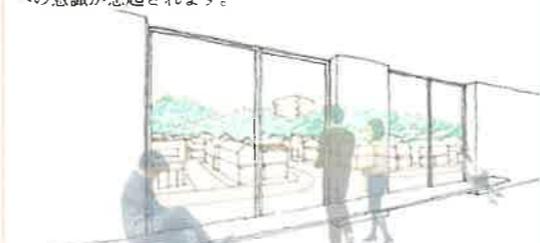
うみとまちをつなぐランドスケープのイメージ

■利用者変化を受容する場へ

フェリーターミナルは大きい一室空間があることと、時間帯によって大きく利用者数が変わる特異な場所ですので、フェリーカーがいない時間は多様な活動の場として開放したいと考えています。1階は海とまちを視覚的につなぐことを目指す改修を、2階は、分散しても集まつても利用できるように家具を配するなど、島民、特に若い人たちが集まる場に整備したいと思います。乗客が待機しているときは別ですが、子どもが遊ぶこと、も、楽器を弾くことも許容できる空間です。時には、料理を届けるスタイルで、宴會することも受容したいと考えます。

■台地とつなぐ

フェリーターミナルは、第一に島との出会いを担ってほしいと考えるので、フェリーを降りたら、まちと台地が一望できるようになります。観光客は島の構造を理解し、災害時には直感的にどこが高いのか把握します。反対に、まちからはフェリーと海への意識が想起されます。



フェリーターミナルから街と台地を望むイメージ

■柔軟な交通結節点の構築

街区を周回道路にすることで、まち側に車両乗降場を設けることが、従来より容易になります。現在の交通機能配置はターミナルエリアについての意見交換会での結果をもとに配置していますが、今後、観光バス降車場をまち側に移動し、にぎわいと商業の助けとするとも可能です。交流空間の近くにバス停を設ければ、室内でバスを待つのなどの連携もできます。また、港湾道路に沿った緑地が整備され一体感を獲得したのち、隠岐汽船貨物扱所付近に遊覧船の乗降場を提案します。みち・かわ・台地をつなぐ種を配しておきたいと考えます。

■必要な規模を選択する

にぎわいは、多少の混雑を伴います。広場を設ける、また、部分利用できるように計画した大きい建物を設ける場合、大人数が集まるごとにぎわいを演出できません。本計画では、特別な手法を用いずとも、小さい規模で混雑が生まれるので、そこかしこで小さいにぎわいが生まれる可能性が十分にあります。もちろん、連携して、大きいイベントの運営も可能です。

■歩く人がみえる街

建て替えが進んで来たら、街区を構成する周回道路や県道以外の道路を、時間や車両を限って歩行者専用の時間帯を設けることを提案します。歩きやすくなりにぎわいの一助となります。

■小さなイベントを楽しんだ成長期を彷彿とさせる街へ
私達が、提案する再開発の結果生まれる街は、近代化された新しい姿ではありません。低層な独立棟が路地を介して林立する構成は、涼ろ、昭和の商店街に近いからです。しかし、昭和の街が火災にも水害にも弱く、些か脆弱な構造であったのに対して、この街には、控えめながら防火対策と津波対策が施されています。ここに、私達が、創造的継承と呼ぶ所以があります。成長期の商店街には、活気はあったでしょうが、広場の確保は難しかったのではないかでしょうか。從つて、その活気は全て、路地や道に溢れる人々の日常の往来によって表現されていたのではないでしょうか。これらの商店街では、その様な表現は期待できませんが、小さな広場は確保出来ます。そこでは、街が計画するイベントが、小さな祭りの様に繰り返されるはずです。イベント会場には、例えば、毎年コンペで仮設テントのデザインを公募し、それ自体が若いデザイナーの登竜門となり、それを見にくる人もいる様な催し物になることも期待できるでしょう。

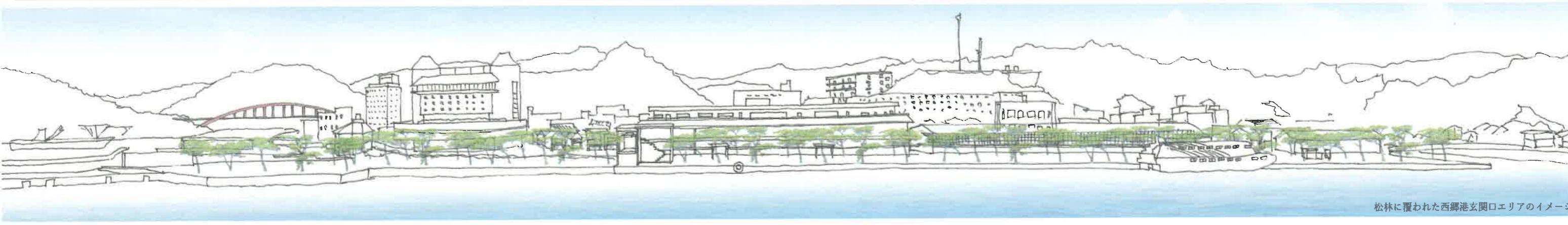
■仮設の本設化と、その結果として生まれる松林の港

私達は、西郷港を徐々に「松林の港」へと変身させていきたいと考えていますが、この計画には、二つの段階があります。第一段階は、二つの対象に対する二つの手法です。まず、重力式岸壁（ケーソン式）については、地上面に構造上問題の無い適切な開口を設け、十木・造園関係者の協力を仰ぎながら松の植樹を開始すべく努力したいと考えています。しかし、これはこの大プロジェクトのプロローグに過ぎません。本計画予算には含まれませんが、私達はその後も、重力式岸壁（ケーソン式）への松の植樹を継続し、その延長線上に設置されたプレキャスト組立式PC斜橋及びジャケット式岸壁の柱脚が鉄骨造である事実に鑑み、これが有効に機能している間に、そのまま埋立てる事を提案します。その埋立の結果、長期的には耐久消費財に過ぎない港湾施設を、強靭な国土へと転換し、その成果として、西郷港前面が松林に覆われ、新しいランドマークの創生を実現する可能性を模索したい。

以上が、私達の提案の概要です。全てが計画通り進んだ場合、船は、遠くからその特徴的な姿が視界に入れる松林の港に着岸、人々がターミナルを出れば、直ちに市場通りを中心とする商・公・住が混在する中心街があり、多様な機能の混在する街の構成が、結果として交流を促し、路地や道端に、小さなながらも人々の動きが垣間見える中心街が再生されるのではないか、私達は、その様に考えています。

■最後に

再開発は、それがどの様な内容でも再考すべき場面が現れる可能性があります。私達は、その場面を次の様に考えています。それは、再開発の目標である「商・公・住が混在する中心街」という構成が実現せず、公共サービスを提供する棟が支配的になりすぎた段階です。その様な段階に立ち至ったら、再開発の手法や方向性を再考すべきではないか、そう考えています。



松林に覆われた西郷港玄関口エリアのイメージ